

LUCIA PETERS

DANGEROUS GAMES

Das Spielbuch mit
abenteuerlichen Mutproben,
mysteriösen Ritualen
und düsteren Horrorspielen

© des Titels »Dangerous Games« (ISBN 978-3-7423-1287-7)
2020 by riva-Verlag, Münchner Verlagsgruppe GmbH, München
Nähere Informationen unter: <http://www.riva-verlag.de>

riva

INHALT

Einführung 8

KAPITEL 1: Partyspiele 15

Leicht wie eine Feder, steif wie ein Brett 16

Der Antwortmann 24

Das Bilderspiel 32

Das Spiel der 100 Gespenstergeschichten,
auch unter dem Namen *Hyakumonogatari Kaidankai*
bekannt 38

KAPITEL 2: Geisterbeschwörungen 45

Bloody Mary 46

Blue Baby, Baby Blue 52

Pik-Dame 58

Der Geistergastgeber 64

KAPITEL 3: Versteckspiele auf hohem
Niveau 73

Um Mitternacht 74

Versteckspielen allein, auch unter dem Namen
Hitori Kakurenbo bekannt 82

Das Badezimmerpiel, auch unter dem Namen
Daruma-san bekannt 92

Das Kerzenspiel 98

KAPITEL 4: Lange, seltsame Reisen	109
Die Pforten deines Verstandes	110
Das Aufzugsspiel	118
Schranktür zu einer anderen Welt	126
Das schwarze Telefon	132
KAPITEL 5: Kontakt mit der anderen Seite	143
Wer steckt im Schrank?	144
Reise nach Jerusalem für einen	150
Das Eckenspiel	154
Das Schwesternspiel, auch unter dem Namen <i>Sara Sarita</i> bekannt	162
KAPITEL 6: Wer weiß es?	169
Das rote Buch	170
Das Zirkelspiel	176
Der Wahrsager	184
Das Spielkartenspiel	190
Schlussbemerkung	198
Über die Autorin	199
Dank	200
Quellen	201