

FABIAN W. W. MAURUSCHAT

EINE KLEINE  
GESCHICHTE DER

# VIDEOGAMES

VON TETRIS BIS CYBERPUNK 2077

© des Titels »Eine kleine Geschichte der Videogames« (ISBN 978-3-7423-1937-1)  
2021 Riva Verlag, ein Imprint der Münchner Verlagsgruppe GmbH, München  
Nähere Informationen unter: <http://www.m-yg-verlag.de>

riva

# INHALT

Einleitung . . . . .	7
<b>Loading ...</b>	
<b>Die Anfänge . . . . .</b>	<b>9</b>
<b>Level 1:</b>	
<b>Die 1970er . . . . .</b>	<b>35</b>
<b>Level 2:</b>	
<b>Die 1980er . . . . .</b>	<b>61</b>
<b>Level 3:</b>	
<b>Die 1990er . . . . .</b>	<b>103</b>
<b>Level 4:</b>	
<b>Die 2000er . . . . .</b>	<b>137</b>
<b>Level 5:</b>	
<b>Die 2010er . . . . .</b>	<b>165</b>
<b>Level 6:</b>	
<b>Jetzt . . . . .</b>	<b>185</b>
<b>Glossar . . . . .</b>	<b>193</b>

© des Titels »Eine kleine Geschichte der Videogames« (ISBN 978-3-7423-1937-1)  
2021 Riva Verlag, ein Imprint der Münchner Verlagsgruppe GmbH, München  
Nähere Informationen unter: <http://www.m-vg-verlag.de>