

Inhalt

Hier geht's los	9
Mini-Quiz	10
Die Idee hinter diesem Buch: 2 Checklisten	11
Die beiden Listen im Vergleich	15
Ausprobieren + feststellen, was passiert – wie ein/e ForscherIn	16
1 Modul 1 – NEURO-MECHANISMEN und Tricks	19
ASSOZIATIVes Denken + ASSOZIATIV-Spiele	19
Assoziativ-Spiel Nr. 1: ABC-Listen	21
Assoziativ-Spiel Nr. 2: WORT-Bilder (KaWa.s®)	23
Assoziativ-Spiel Nr. 3: ABC-COUVERT	26
Assoziativ-Spiel Nr. 4: KaWa-COUVERT	27
Assoziativ-Spiel Nr. 5: ABC-Kreativ	27
Assoziativ-Spiel Nr. 6: STADT-LAND-FLUSS-Spiele	29
Assoziativ-Spiel Nr. 7: LULL'sche LEITERN	29
Assoziativ-Spiel Nr. 8: VERGLEICHE	32
Assoziativ-Spiel Nr. 9: TRAIN-OF-THOUGHT (innerer Monolog)	33
Assoziativ-Spiel Nr. 10: MADELAINE-Spiele	34
Assoziativ-Spiel Nr. 11: VERGLEICHS-Spiele	36
Assoziativ-Spiel Nr. 12: GEMISCHTE ABC-Spiele	36
Assoziativ-Spiel Nr. 13: Das KNICK-Spiel	37
Auswendig lernen?	39
1. Je mehr Daten, Fakten, Infos, desto	39
2. Kapiere oder nicht kapiere – das ist hier die Frage!	42
Ball-im-Tor-Effekt (Betreff: sofortiges Feedback)	45
Ball-im-PC-Tor?	47
Beiläufiges Lernen	49
Definitionen-Detektiv-Spiel	52

Definitionen vergleichen (Technik)	53
Ver-FREMD-en von Definitionen	53
Definitions-Vergleichs-Spiel (vgl. <i>Genial daneben</i>)	54
Ent-DECK-en	56
FRAGEN als Lernhilfe? Aber klar!	57
Frage-Spiele, Stufe 1: KATEGORIEN-DENKEN	57
Frage-Spiele, Stufe 2: Ja-/Nein-Rätsel-Spiele	58
Frage-Spiele, Stufe 3: WQS	58
Grammatik spielen? Aber ja doch!	59
Variante für eine/n SpielerIn	61
IMITATION als Neuro-Mechanismus	62
IMITATIONS-Spiele (inkl. VARIATION, Persiflage, Karikatur)	65
Intelligentes Lücken-Management	71
Intelligenz ist lernbar	71
KRYPTOGRAMME: Ver-FREMD-en von Vertrautem	73
Kryptisieren: HISTORISCH	73
LANGeweile?	75
LESE-Probleme?	76
Lückentext-Spiele	77
Welche Texte?	77
Welche Wörter werden entfernt?	78
Einsteiger: Komplette Texte, denen jeweils eine Wort-Art fehlt	78
Lücken-Texte für fortgeschrittene SpielerInnen	80
Meisterschaft anstreben/erreichen?	83
SELBST-VERSUCH: Ihr Papagei	84
PASSIVES LERNEN	85
Welche Materialien können wir passiv lernen?	88
Stadt-Land-Fluß-Spiele +++	92
Stadt-Land-Fluß-Spiele: Warum sie so wichtig sind	94

(Ein) THEMA „durchdenken“	96
TRAINING: Körperliches Lernen	99
UNBEWUSST lernen?	101
VERGLEICHSSpiele	101
VERGLEICHSSpiel: Kategorien-Denken	102
Variationen	104
WISSENS-Spiele (allgemein)	106
WQS (spezifisch): Spiele, die Wissen produzieren	108
1. Quiz-Runde: Nur Fragen	109
2. Quiz-Runde: Antworten	110
An-REICH-erung der Kurz-Anworten	111
3. Quiz-Runde: wie 1. Quiz-Runde	113
Wandzeitungs-Beitrag zum WISSENS-Quiz-SPIEL (WQS)	114
ZITATE-VERGLEICHSSPIEL	116
Variation 1: EIN Thema	116
Variation 2: EIN Autor	118
Variation 3: Zitate + Lücken-Text (Teekessel Variante)	119
2 Modul 2 – Kugeli verteilen	121
Das Verteilen der Kugeli – erste Fallbeispiele	124
Fallbeispiel 1: ABC-Listen anlegen (und VERGLEICHEN)	124
Fallbeispiel 2: LÜCKEN-TEXT	125
Fallbeispiel 3: Tolle Lehrerin – erlaubt Ent-DECK-en ... 9 Kugeli	126
Fallbeispiel 4: Aus dem Studium – Professor 1 Kugeli, HelferIn dafür 9! ..	127
Fallbeispiel 5: Weiterbildung (private Bildungseinrichtung): 10 Kugeli	128
vfb-Kommentar zu den Fallbeispielen 3, 4 und 5	129
Fallbeispiel 6: Beethoven-Kugeli	133
Fallbeispiel 7: CHEMIE (Salzsäure)	134
Fallbeispiel 8: CHEMIE (Phenole)	136

Merkblatt 1: Anlegen von Wissens-ABC & KaWa.s®	139
Experiment – Vorbereitungen	139
Experiment 1: Das ABC-Spiel	139
Wissens-ABC Irak-Krieg	140
Fallbeispiel: Konfliktforschung-ABC	141
Experiment 2: Das KaWa-Namens-Spiel	142
ABC-Listen und WORT-Bilder (= KaWa.s)	143
Was bedeutet KaWa (& KaGa) eigentlich?	144
Merkblatt 2: LULL'sche Leitern	146
Fallbeispiel: HERRSCHER und BIOLOGIE	146
Merkblatt 3: Fibonacci-Zahlenreihe	149
Merkblatt 4: 50 Sprichwörter	153
Literaturverzeichnis	156
Stichwortverzeichnis	158