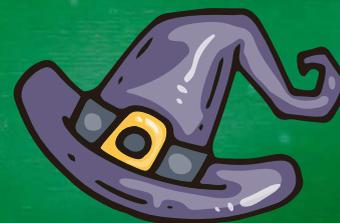


Pemerity Eagle

WOCHE FÜR WOCHE ZUM BESSEREN MAGIER



Der inoffizielle Harry-Potter-
Kalender 2019



riva

Dieser Kalender ist kein offizielles Lizenzprodukt und wurde weder von J. K. Rowling, ihrem Verlag noch von Warner Bros. Entertainment Inc. autorisiert, genehmigt oder lizenziert.

© des Titels »Woche für Woche zum besseren Magier« (ISBN 978-3-7423-0815-3)
© 2018 by riva Verlag, Münchner Verlagsgruppe GmbH, München
Nähere Informationen unter: <http://www.rivaverlag.de>

JANUAR

31 Silvester

Montag

1 Neujahr

Dienstag

2

Mittwoch

3

Donnerstag

4

Freitag

5

Samstag

6 Heilige Drei Könige

Sonntag

Magische Fakten

Quidditch

Quidditch ist die beliebteste und bekannteste Sportart in der magischen Welt, die mit insgesamt vier Bällen gespielt wird. Quidditchfelder befinden sich etwa 20 Meter über dem Boden, in dieser luftigen Höhe versuchen sich zwei gegnerische, auf Besen reitende Mannschaften zu besiegen, indem sie möglichst viele Punkte erzielen. Eine Mannschaft besteht insgesamt aus sieben Spielern. Quidditch wird mit insgesamt vier Bällen gespielt: dem Quaaffel, zwei Klatschern und dem goldenen Schnatz.

Da Quidditch ein Spiel mit brutalen Regeln ist, das zudem bei jeder Witterung abgehalten wird, kommt es sehr häufig zu Verletzungen der Spieler. In extremen Fällen waren schon Todesopfer zu beklagen. Laut den offiziellen Statuten existieren etwa 700 Foularten, deren regelgerechte Ahndung zu erheblichen Verzögerungen des Spielverlaufes führen kann.

Die Spielzeit ist nicht festgelegt, ein Spiel wird fortgesetzt, solange alle Spieler am Leben sind und kein klarer Sieg nach Punkten feststeht. Das längste Quidditchspiel dauerte drei Monate, das kürzeste nur einige Sekunden.



JANUAR

7

Montag

8

Dienstag

9

Mittwoch

10

Donnerstag

11

Freitag

12

Samstag

13

Sonntag

Magische Wesen

Gnom

Gnome sind etwa 30 Zentimeter große Bewohner magischer Gärten. Die Wesen mit den runden Knollennasen in ihren ledrigen Gesichtern sind bei Zauberern und Hexen nicht unbedingt beliebt.

Sie hausen in Gruppen unter der Erde und verwüsten durch ihre unterirdischen Bauten jeden Garten innerhalb kürzester Zeit: Sie knabbern die Wurzeln der Pflanzen an und schichten Erdhaufen aufeinander, um Ausgänge zu graben. Gärten mit Gnombefall müssen »entgnomt« werden, um den Schaden in Grenzen zu halten. Doch Gnome sind stur, sie kehren häufig unter lautstarkem Gezeter wieder in den Garten zurück, aus dem sie vertrieben wurden.



JANUAR

14

Montag

15

Dienstag

16

Mittwoch

17

Donnerstag

18

Freitag

19

Samstag

20

Sonntag

Zaubersprüche

Amnesia

Aus dem Altgriechischen: Amnesie = Gedächtnisverlust

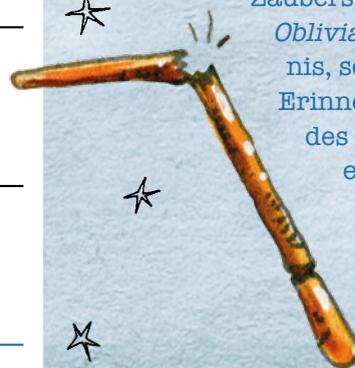
Der Vergessenszauber sollte stets mit Bedacht angewandt werden. Es muss damit gerechnet werden, dass der Zauber sämtliche Erinnerungen des Verzauberten auf ewig verschwinden lässt.

Gilderoy Lockhart, Lehrer im Fach »Verteidigung gegen die dunklen Künste« in Hogwarts, richtet diesen Zauber mehrmals unrechtmäßig gegen andere Zauberer und Hexen und fällt diesem schließlich in Harrys zweitem Schuljahr selbst zum Opfer.

Obliviate

Aus dem Lateinischen: oblivium = Vergessenheit

Obliviate ist die abgeschwächte Form des *Amnesia*-Zaubers. Im Gegensatz zu *Amnesia* betrifft der *Obliviate*-Zauber nicht das gesamte Gedächtnis, sondern löscht nur relevante Teile der Erinnerung. Es kann auch eine Veränderung des Gedächtnisses vorgenommen werden, etwa indem bestimmte Erinnerungen durch andere ersetzt werden.



JANUAR

21

Montag

22

Dienstag

23

Mittwoch

24

Donnerstag

25

Freitag

26

Samstag

27

Sonntag

Zaubertränke

Gripsschärfungstrank

Dieser Trank schärft die Sinne, macht schlauer und einfallsreicher. Dieser Zaubertrank ist während Prüfungen und Wettbewerben strengstens untersagt.

Zutaten

20 ml Gürteltiergalle * 1 Billywigstachel * 3 Skarabäuskafer *
1 Stück Ingwerwurzel

Zubereitung

1. Sämtliche Zutaten zerkleinern und fein hacken.
2. Die Gürteltiergalle in einen Kessel füllen, so schnell wie möglich erhitzen. (Am besten verwendet man hierfür einen Zauber!)
3. Sobald die Flüssigkeit kocht, gibt man alle restlichen Zutaten auf einmal hinzu und beginnt sofort zu rühren (dreimal links- und zweimal rechtsherum).
4. Der Trank sollte nun ein leichtes Kitzeln in den Nasenflügeln hervorrufen. Bemerkt man dies, lässt man ihn ab diesem Zeitpunkt noch etwa eine Stunde lang köcheln.



JANUAR

28

Montag

29

Dienstag

30

Mittwoch

31

Donnerstag

1

Freitag

2

Samstag

3

Sonntag

Magische Artefakte

Spiegel Nerhegeb

»NERHEGEB Z REH NIE DREBAZ TILT NANIETH CIN« – so lautet die Inschrift auf dem großen, goldgerahmten Spiegel. Rückwärts gelesen wird daraus: »NICHT DEIN ANTLITZ ABER DEIN HERZBEGEHREN.« Anhand dieser Inschrift wird klar, was der verzauberte Spiegel bewirkt: Jeder sieht darin das, was sein Herz am meisten begehrt. Die Kurzfassung der Inschrift ist sein Name selbst, denn »Nerhegeb« bedeutet rückwärts gelesen nichts anderes als »Begehren«.

Dieses mächtige Artefakt befindet sich im Besitz von Albus Dumbledore, der es gut verborgen in Hogwarts aufbewahrt.



FEBRUAR

4

Montag

5

Dienstag

6

Mittwoch

7

Donnerstag

8

Freitag

9

Samstag

10

Sonntag

Magische Wesen

Wervolf

Werwölfe sind höchst gefährliche und zugleich bemitleidenswerte Kreaturen: Menschen, die von einem Werwolf gebissen, aber nicht getötet wurden, verwandeln sich in Vollmondnächten selbst in eine wütende Bestie.

Die Verwandlung ist für den Betroffenen eine schmerzhafteste Tortur: Bei vollem Bewusstsein erlebt er das Reißen der Haut, das rasante Wachstum der Knochen und des Fells.

Die Stellung der Werwölfe in der magischen Gesellschaft ist von Ausgrenzung und Diskriminierung geprägt. Werwölfe leben meist zurückgezogen, sie gelten als missmutige und unfreundliche Einzelgänger.

Die Gefahr, die von einem Werwolf in jeder Vollmondnacht ausgeht, kann nur durch den Wolfsbanntrank in Schach gehalten werden. Wird dieser rechtzeitig eingenommen, kann zwar die eigentliche Verwandlung nicht aufgehalten werden, doch es vergeht die Begierde, Jagd auf Menschen zu machen. Leider existieren jedoch auch trotz des Wolfsbanntranks noch Werwölfe, denen es Genußtuung verschafft, andere zu beißen und ihnen unwiderruflich dasselbe Schicksal aufzubürden, das sie selbst zu tragen haben.

