

Stürmer

Verletzung

Beleidigung

Fachbegriff

Snack

Punkte



Stadt Land Schuss

Das Spielebuch mit 60 neuen Kategorien
rund um den Fußball

riva



★ ANLEITUNG ★

Du magst Stadt-Land-Fluss, aber dein Allgemeinwissen beschränkt sich eigentlich auf Fußball? Dann bist hier definitiv richtig!

★ GRUNDREGELN

Ein Spieler ruft laut »A« und zählt im Kopf weiter das Alphabet durch. Ein anderer ruft nach beliebig langer Zeit (einigt euch hier vielleicht darauf, dass alles ab 5 Minuten aufwärts nicht mehr »beliebig lang«, sondern »zu lang« ist) »Stopp!« Mit dem Buchstaben, bei dem der erste Spieler in diesem Moment angelangt ist, wird eine Runde lang gespielt.

Sobald der gewählte Buchstabe laut ausgesprochen wird, beginnt die Runde. Jeder Spieler versucht nun, seine Felder zu vervollständigen – wer die Reihe als Erstes voll hat, ruft »Stopp!« und alle müssen sofort aufhören zu schreiben (das aktuell begonnene Wort darf noch zu Ende geschrieben werden).

Nun beginnt die Punktevergabe.

★ PUNKTE

20 Punkte: Niemand außer dir hat etwas in dem betreffenden Kästchen stehen

10 Punkte: Auch mindestens ein anderer Mitspieler hat das Kästchen befüllt, aber du bist der Einzige mit deinem Begriff.

5 Punkte: Auch mindestens ein anderer Mitspieler hat den gleichen Begriff gefunden wie du.

0 Punkte: Du konntest keinen Begriff finden.

★ SONDERREGELN

Die rote Karte: Kann einmal pro Spieler und pro Blatt verwendet werden. Einem Mitspieler deiner Wahl werden die erspielten Punkte der gerade abgeschlossenen Runde wieder abgezogen.

Schwalbenkönig: Du darfst einem Spieler deiner Wahl einmal pro Blatt einen Begriff klauen, und kassierst dessen Punkte. Der beklaute Spieler geht leer aus.

Verlängerung: Einmal pro Blatt pro Spieler geht es in die Verlängerung. Hierbei wird derselbe Buchstabe noch einmal gespielt, allerdings müssen die Begriffe komplett neu sein. Die vorher erspielten Punkte verfallen.

Elfmeterschießen: Haben zwei Spieler am Ende die exakt gleiche Punktzahl, geht es in das Elfmeterschießen. Hierbei gibt ein dritter Spieler Buchstaben und Kategorien vor. Wer zuerst drei richtige Antworten geben konnte, gewinnt. Bei nur zwei Spielern werden zuerst drei Kategorien vereinbart, und dann werden wie gewohnt drei Buchstaben zwischen A-Z gespielt.

Bullshit-Bingo: Jeder Mitspieler schreibt zu Beginn fünf Begriffe auf, von denen er denkt, dass sie im Verlauf des Spiels aufgeschrieben werden. Kommt einer dieser Begriffe tatsächlich vor, gibt das 30 Extrapunkte pro Begriff.

Sammel(karten)wut: Hierbei bekommt der Spieler mit dem längsten (gültigen) Wort pro Runde fünf Extrapunkte, derjenige mit dem kürzesten fünf Minuspunkte.

Vereinsfeier: Stadt-Land-Schuss ist natürlich auch ein ganz hervorragendes Trinkspiel. Wann und wie viel ihr trinkt, könnt ihr beliebig variieren, hier ein paar Vorschläge:

- ★ Für jedes komplett leere Kästchen gibt es einen Schnaps.
- ★ Der Spieler mit den wenigsten Punkten pro Runde muss trinken.
- ★ Derjenige, der eine diskussionswürdige Antwort gibt, trinkt einen Strafschnaps.

★ SCHWIERIGKEITSGRAD

An jeder Kategorie findet ihr eine völlig objektive Schwierigkeitsangabe. Diese reicht von einem Stern (Ersatzbank) bis hin zu 5 Sternen (Champions League) für die Superbrains unter euch.

★ ... ÜBRIGENS

Einigt euch bitte im Vorfeld, wie streng ihr bei der Punktevergabe vorgehen wollt. Von »muss im Duden stehen und einstimmig akzeptiert werden« bis hin zu »Hauptsache, da steht irgendwas und es ist witzig« ist alles erlaubt – ihr solltet nur wissen, worauf ihr euch jeweils einlasst, damit am Ende keiner weint.

