

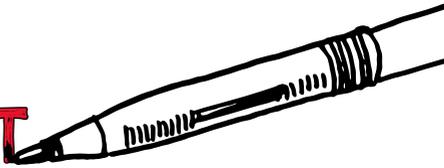
EIN    
SPIEL DAUERT  
90 MAL  
GÄHNEN 

Das Activitybuch,  
das mehr Spaß  
macht als Fußball



riva

# VORWORT



Du magst keinen Fußball. Oder er ist dir einfach egal. Die Faszination, mit der andere vor dem Fernseher hocken und ein paar Menschen dabei zusehen, wie die hinter einem Ball herrennen, ist dir völlig fremd. Irgendwer wird gewinnen, irgendwer wird einen Haufen Kohle damit einstreichen und vielleicht noch einen dämlichen Pokal bekommen – für dich ändert sich dadurch exakt gar nichts.

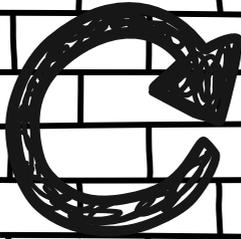
Das wäre ja auch alles kein Problem, wenn nicht alle – oder zumindest ein paar – Leute um dich herum völlig vernarrt in diesen furchtbaren Sport wären. Bestimmte Termine sind dadurch einfach strikt tabu, ständig ist irgendein anderes wichtiges Spiel und möglicherweise wird dir hin und wieder die Macht über deinen eigenen Fernseher genommen.

Besonders schlimm wird es, wenn mal wieder EM oder WM ist. Vielleicht gehörst du zu denen, die in der Zeit sogar Spaß an der Sache haben – wenn nicht, musst du jetzt wirklich, wirklich tapfer sein, wenn das ganze Land um dich herum in einen Ausnahmezustand verfällt und keine normalen Gespräche mehr möglich sind.

Doch das muss nicht sein! Es gibt so viel, was du tun kannst, während die anderen Fußball schauen – ob du nun die leeren Straßen genießt oder endlich mal Zeit für dich hast, dieses Buch bietet zahlreiche Ideen und Anregungen zur Ablenkung und hilft dir so, Fußball zu lieben ... solange du ihn nicht anschauen musst\*.

\* Falls du doch mal nicht aus der Nummer rauskommst, findest du weiter hinten im Buch Tipps, die dir dabei die Zeit verkürzen.





„Warum starrst du die  
Wand an?“

„Sie ist spannender  
als Fußball.“

# Dinge, die du machen kannst, während alle anderen Fußball schauen:



- ➔ Auf den leeren Straßen Fahrrad fahren
- ➔ Einkaufen, ohne ewig an der Kasse zu stehen
- ➔ Ins Kino gehen - ohne jemanden, der vor dir (im Weg) sitzt
- ➔ Etwas auf eBay ersteigern - ohne Mitbieter, die den Preis hochtreiben
- ➔ Sightseeing machen



Hast du schon mal darüber nachgedacht, eine Antieinkaufsliste zu schreiben?

Trage nur Dinge ein, die du niemals kaufen willst



1. EIN FUßBALLTRIKOT

---

2.

---

3.

---

4.

---

5.



6.



7.



8.

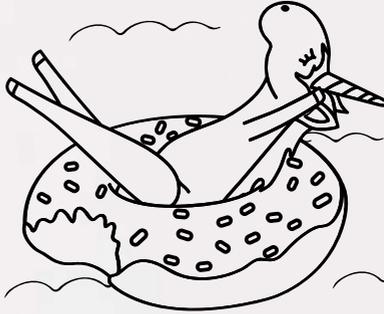
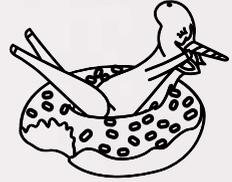
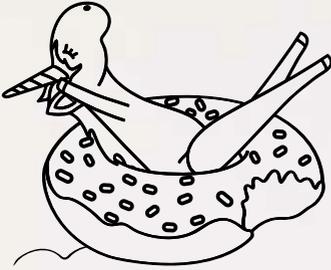


9.

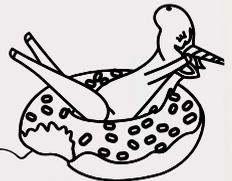
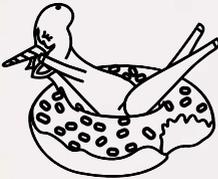


10.





'NEN SCHEISS  
MUSS ICH



# Gute-Laune-Playlist



---

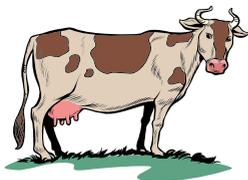
---

---

---



# GEFÜLLTE KALBSBRUST



## GRUNDREGEL

Dieses Spiel kannst du alleine oder zusammen mit anderen spielen. Hast du noch weitere Mitspieler, zertrenne das Blatt einfach an den vorgegebenen Linien und verteile die Blätter an deine Mitspieler, sodass jeder einen identischen Zettel vor sich hat.

Auf jedem Zettel steht das gleiche Wort einmal von oben nach unten und von unten nach oben. Ziel ist es, zwischen allen Buchstabenpaaren ein Wort zu finden, das mit den jeweiligen Buchstaben beginnt beziehungsweise endet. Dabei gilt es zu beachten, dass man in jeder Reihe ein anderes Wort stehen hat, auch wenn Anfangs- und Endbuchstabe gleich sind.

## DAS SPIEL ALLEIN

Du kannst das Spiel selbstverständlich ohne die Vergabe von Punkten und ohne ein Zeitlimit spielen, wenn es dir nur darum geht, Zeit totzuschlagen. Möchtest du es etwas anspruchsvoller, hier ein paar Sonderregeln, mit denen du dich herausfordern kannst:

Versuche, pro Reihe ein Wort zu finden, das jeweils mindestens ein Zeichen länger ist als das vorherige.

Falls du unterschiedliche Sprachen sprichst oder gerade eine Fremdsprache lernst, kannst du versuchen, die Begriffe mit Wörtern in unterschiedlichen Sprachen zu füllen.

Für jeden Begriff kannst du im Vorfeld eine Wortart festlegen (z. B. Verb, Nomen, Adjektiv ...) und versuchen, nur Wörter in der jeweiligen Wortart zu finden.

## DAS SPIEL MIT ANDEREN

Hast du noch weitere Mitspieler, gibt es viele mögliche Regeln, die ihr im Vorfeld festlegen könnt. Wichtig ist, dass ihr euch zu Beginn einigt, ob alle Mitspieler so lange Wörter aufschreiben dürfen, bis jeder alle Zeilen ausgefüllt hat, oder ob alle die Stifte weglegen müssen, wenn der erste Mitspieler in jeder Reihe ein Wort gefunden hat.

## WEITERE REGELN:

Der Mitspieler, der als Erster in jeder Reihe ein Wort stehen hat, bekommt bei Doppelnennungen als Einziger einen Punkt.

Für das längste Wort in einer Reihe gibt es einen Extrapunkt.

Der Mitspieler, der insgesamt die wenigsten Zeichen aufgeschrieben hat, bekommt am Ende einen Punkt Abzug.

## FORTSETZUNG

Wer Lust auf eine Revanche hat, findet jeweils auf der Rückseite einen weiteren Begriff. Für dieses Spiel gibt es zehn unterschiedliche Begriffe. Das Spielprinzip ist immer das gleiche.

K	t
A	s
l	u
b	r
s	b
b	s
r	b
u	l
s	a
t	k



K	t
A	s
l	u
b	r
s	b
b	s
r	b
u	l
s	a
t	k



K	t
A	s
l	u
b	r
s	b
b	s
r	b
u	l
s	a
t	k



K	t
A	s
l	u
b	r
s	b
b	s
r	b
u	l
s	a
t	k

