

LEHRER VERSENKEN

MEIN FELD

5 6 7 8 9 10 11 12

GEGNERISCHES

Lehrerliste

Chemie-Klaus

Raubein

Müller

Frau Doof

Dr. Arschnase

Frau Doof

riva



LEHRER VERSENKEN

Liebe Lehrkraft,

Sie haben dieses schändliche Machwerk in Ihrem Unterricht
sichergestellt?

HERZLICHEN GLÜCKWUNSCH!

Trennen Sie sich zwei Seiten heraus, um mit Ihren Lieblingskollegen im
Lehrerzimmer Schüler zu versenken, und geben Sie den armen Pennälern
bitte, bitte dieses infame Erzeugnis zurück. Es war teuer genug!
Vielen Dank für Ihr Verständnis!

Sie waren
doch auch
mal jung,
nicht wahr?

riva

ÜBER DIESES SPIEL

So unter uns: Schule kann manchmal ziemlich nervig sein. Ungerechte Noten, fiese Sprüche, langweilige Unterrichtsstunden – wie viele Jahre dauert es eigentlich noch, bis ihr da endlich raus seid?
Wie gut, dass es dieses Spiel gibt. Erfrischender als ein Nickerchen in Bio, spannender als Papierkugeln schießen in Physik und witziger als ein Furzkissen unter dem Stuhl von Herrn Dicker.

Seid ihr bereit für

LEHRER VERSENKEN?

Dieses »Ja« war mehr als deutlich. Los geht's!

Sechs!
Setzen!

WIE DIESES SPIEL FUNKTIONIERT

Vor dem Spiel

Dieses Spiel wird zu zweit gespielt.

Jeder Spieler erhält einen Spielplan, also eine Seite aus dem »Lehrer versenken«-Spielblock.

Links befindet sich dein Spielfeld, auf das du die Namen der Lehrer schreibst, die mit fiktiven Sechsern bedacht und schließlich zum Hinsetzen gebracht werden, und auf dem du sämtliche Spezialfelder einträgst. Das rechte Spielfeld zeigt das deines Mitspielers, auf dem du im Laufe des Spiels markierst, welche Felder du schon – erfolgreich oder nicht – abgefragt hast.

Zwischen den beiden Spielfeldern habt ihr auf der Lehrerliste die Möglichkeit, bis zu fünf Namen von Lehrern einzutragen. Einigt euch vor dem Spiel, mit wie vielen Namen ihr spielen wollt.

Ein Lehrername mit drei Buchstaben?

Nein – die Anzahl der Buchstaben muss nicht mit der Anzahl der Kästchen übereinstimmen. Das wäre wohl ein bisschen übereinandergend. Also ruhig ein wenig quetschen oder strecken!

Verteilt nun diese Namen auf eurem jeweiligen Spielfeld. Setzt euch dabei so, dass ihr eure Spielpläne gegenseitig nicht sehen könnt. Am besten stellt ihr ein aufgeklapptes Mäppchen oder Buch zwischen euch. Aber Vorsicht: Achtet darauf – falls ihr während des Unterrichts spielt –, dass der Lehrer nicht mitbekommt, was ihr so treibt.

Bei der Verteilung der Lehrer auf dem Spielplan gibt es nur zwei Dinge zu beachten:

1. Die Namen dürfen nicht aneinandergrenzen. Es muss also immer ein Kästchen oder eine Reihe Platz zwischen ihnen sein.
2. Die Namen dürfen waagrecht oder senkrecht, aber nicht schräg, um die Ecke oder im Kreis geschrieben werden.

Das verspricht euch noch nicht genug Action?

Dann entscheidet euch, welche »Spezialfelder« ihr noch verwenden möchtet ...

SPEZIALFELDER –

wenn ihr das Spiel im Unterricht spielt

🔍 : Das »Es gibt keine doofen Fragen«-Feld – und doofe Fragen gibt es sehr wohl. Erwischt dein Mitspieler dieses Feld, muss er sich melden und eine total doofe und peinliche Frage stellen.

💩 : Dein Mitspieler hat den Kackhaufen erwischt? Herzlichen Glückwunsch! Er muss sich melden und fragen, ob er auf die Toilette darf. Für ganz Mutige bitte mit den Worten: »Ich muss dringend kacken! Darf ich kurz raus?«

♥ : Liebespost! Dein Mitspieler muss dem oder der nächst-sitzenden Mitschüler*in – du giltst nicht! – ein Zettelchen mit einem Herz zuschieben.

🪑 : Dein Mitspieler hat den Stuhl erwischt? Viel Spaß – er darf sich von dem selbigen auf den Boden plumpsen lassen. Wie er das dem Lehrer gegenüber begründet? Keine Ahnung! Wie wäre es mit: »Entschuldigung, ich bin eingeschlafen?«

SPEZIALFELDER –

wenn ihr das Spiel irgendwo sonst spielt

✎ : Dein Mitspieler hat das Stiftsymbol getroffen? Glück für dich – er muss heute Nachmittag eine Hausaufgabe für dich übernehmen.

🎵 : Holladrio! Wenn dein Mitspieler so ein Feld erwischt, darf er dich und alle Umstehenden mit einer musikalischen Einlage seiner Wahl beglücken – nur schön laut muss es sein.

💬 : Fragestunde! Triffst dein Mitspieler dieses Feld, darfst du ihm eine Frage stellen und er muss ehrlich darauf antworten. Ausreden verboten!

😊 : Herzlichen Glückwunsch. Der Witzbold, der auf diesem Feld gelandet ist, darf dich mit einem Witz zum Lachen bringen.

Von den jeweiligen Spezialfeldern werden insgesamt fünf Stück auf dem Spielplan verteilt. Wie viele von welcher Sorte ihr nehmt, darf jeder Mitspieler individuell für sich selbst entscheiden und auf dem Spielplan in den Spickzettel eintragen. Wenn euch das nicht speziell genug ist, könnt ihr auch bis zu insgesamt 10 Felder verteilen. Die Spezialfelder dürfen übrigens sehr wohl an Namen oder an andere Spezialfelder grenzen.

Sind wir jetzt endlich fertig?

Geduld, Geduld! Wir wären nicht in der Schule, wenn es nicht noch ein paar tolle Sonderregeln gäbe:

Die Sonderregeln gelten für die gesamte Spielzeit.

SONDERREGELN - wenn ihr das Spiel im Unterricht spielt

1. Wer sich, während das Spiel läuft, meldet, ist ein Streber und darf den Rest des Tages mit »Herr/Frau Oberstreber*in« angesprochen werden.
2. Der Lehrer ruft euch auf? Jetzt zeigt sich, ob ihr multitasking-fähig seid: Wer aufgerufen wird und es schafft, die richtige Antwort zu geben, hat freie Auswahl beim Pausenbrot seines Gegenspielers. Der hat alles schon aufgeessen? Das schreit nach einem Abstecher zum Pausenverkauf!
3. Jeder vollständig mit Sechsern eingedeckte Lehrer wird mit einem triumphalen »Erwischt«-Nieser gefeiert.

Und noch ein kleiner Tipp am Rande ...

Ein Lehrer hat euch erwischt? Erzählt ihm, dass ihr für die Schülerzeitung gerade die Wahlzettel für den »Beliebtesten Lehrer des Jahres« auszählt. Aus Qualitätschutzgründen dürft ihr ihm das Material, an dem ihr gerade arbeitet, nicht zeigen. Aber wenn er euch jetzt in Ruhe lässt, könnt ihr vielleicht etwas zu seinen Gunsten drehen ...

SONDERREGELN - wenn ihr das Spiel irgendwo sonst spielt

1. Ein Spieler versucht zu schummeln und spickt? Er muss aufstehen und laut: »Ich bin ein Lügner und Betrüger« über den Pausenhof oder durch den Bus rufen.
2. Ein Mitspieler hat nicht aufgepasst und fragt ein Feld doppelt ab? Er muss nachsitzen – das heißt, sein, Gegner darf zweimal abfragen (oder natürlich noch häufiger, wenn er einen Treffer landet)!
3. Ein Lehrer wurde vollständig mit Sechsern eingedeckt? Ruft so laut ihr könnt: »Sechs! Setzen, Herr oder Frau ...«!

Alles verstanden?

Nein?

Dann lest diese Seiten noch einmal langsam von vorne bis hinten durch. Fragt zur Not eure Lehrer, ob sie euch unklare Stellen erläutern können.

DAS SPIEL BEGINNT

Derjenige von euch, der in seinem Leben schon die meisten Sechser geschrieben hat, beginnt und gibt den ersten Schuss ab, indem er nach einem Feld, das durch die Koordinaten am Rand eindeutig beschrieben wird, fragt. Zum Beispiel: »A7?«

Hat der angreifende Spieler nichts getroffen, ist der gegnerische Spieler an der Reihe.

Hat er eines der Spezialfelder erwischt, muss er die jeweilige Aktion ausführen.

Hat er ein Spielfeld mit einem Lehrerfeld getroffen, antwortet der beschossene Spieler »Sechs« – der angreifende Spieler darf nun weiterfragen. Hat der angreifende Spieler alle Felder eines Lehrernamens getroffen, antwortet der beschossene Spieler: »Sechs! Setzen!« und ist dann selbst an der Reihe.

DER GEWINNER

Das Spiel gewinnt, wer als Erster alle Lehrernamen auf dem Spielfeld des Gegners versenkt – also zum Hinsetzen gebracht – hat.

Das schreit nach einer Revanche?

Natürlich!

Die nächste öde Unterrichtsstunde
kommt bestimmt!



MEIN FELD

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
A													A
B													B
C													C
D													D
E													E
F													F
G													G
H													H
I													I
J													J
K													K
L													L
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

Lehrerliste

BOOM!



Frau Müller ist doof!

GEGNERISCHES FELD

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
A													A
B													B
C													C
D													D
E													E
F													F
G													G
H													H
I													I
J													J
K													K
L													L
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	

$$\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

SPICKZETTEL

? x _____

🪑 x _____

🎵 x _____

😊 x _____

🍷 x _____

❤️ x _____

✏️ x _____

💬 x _____

Derregeln
ht
vergn
n!