

Etwas
Grünes

Stofftier

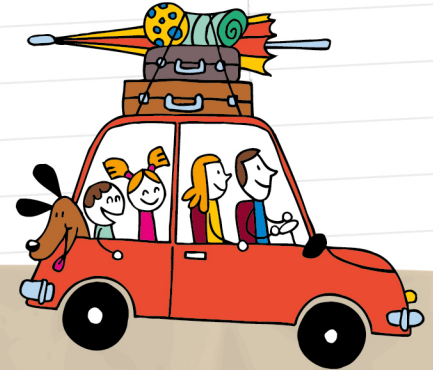


Mögen
wir alle

Lieblingsessen

Urlaubsziel

Punkte:



Statt Land Fluss

Für die
ganze Familie



riva



Eure Familie mag Stadt-Land-Fluss, aber die Kategorien sind irgendwie unfair oder langweilig? Dann seid ihr hier definitiv richtig!



Die Grundregeln

Ein Spieler ruft laut »A« und zählt im Kopf weiter das Alphabet durch. Ein anderer ruft nach einiger Zeit »Stop!« Mit dem Buchstaben, bei dem der erste Spieler in diesem Moment angelangt ist, wird eine Runde lang gespielt. Habt ihr diesen Buchstaben bereits »verspielt«, wiederholt ihr das Ganze einfach noch einmal.

Sobald der gewählte Buchstabe laut ausgesprochen wird, beginnt die Runde. Jeder Spieler versucht, seine Felder zu vervollständigen und jeweils ein Wort zu finden, das mit dem gewählten Buchstaben beginnt und zur Überschrift der Spalte passt. Wer die gesamte Reihe als erstes voll hat, ruft »Stop« und alle müssen sofort aufhören, zu schreiben (das aktuell begonnene Wort darf noch zu Ende geschrieben werden).

Nun beginnt die Punktevergabe.

So viele Punkte gibt es

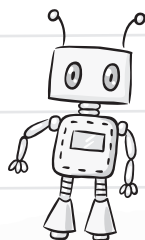
20 Punkte: Niemand außer dir hat etwas in dem betreffenden Kästchen stehen.

10 Punkte: Auch mindestens ein anderer Mitspieler hat das Kästchen befüllt, aber du bist der einzige mit deinem Begriff.

5 Punkte: Mindestens ein weiterer Mitspieler hat den gleichen Begriff gefunden wie du.

0 Punkte: Du konntest keinen Begriff finden.

Die Punkte für die jeweiligen Felder werden zusammengezählt und das Ergebnis in die letzte Spalte geschrieben.



Das sind die Sonderregeln

Lieblingsfeld: Zu Spielbeginn ist ein Kästchen mit einem x zu markieren. Die Punkte aus diesem Feld zählen später doppelt. Kann wahlweise auch zu Beginn jeder Runde vergeben werden – für alle, die nicht genug bekommen können.

Codewort: Achtung, hier wird es knifflig: Zählt statt von A bis Z von 1 bis 26 und sagt die Zahl laut. Diese muss nun von jedem Spieler selbstständig in den Buchstaben »übersetzt« werden. Besonders lustig, wenn bei der Punktevergabe festgestellt wird, dass alle einen anderen Buchstaben haben ... daher vorsichtshalber zum späteren Überprüfen die Zahl notieren.

Sammelwut: Setzt ihr diese Regel ein, bekommt der Spieler mit dem längsten (gültigen) Wort pro Kategorie 5 Extrapunkte, derjenige mit dem kürzesten 5 Minuspunkte.

Zappelphilipp: Wenn ihr euch beim Spielen ein wenig bewegen wollt, solltet ihr diese Sonderregel einsetzen: Für jedes Kästchen, das am Ende einer Runde nicht ausgefüllt wurde, muss der betreffende Spieler eine sportliche Übung ausführen. Legt diese Übung vor Spielbeginn fest. Natürlich kann auch jedes Familienmitglied eine eigene Sporteinheit übernehmen. Von »einbeinig um den Tisch hüpfen« über Wandsitzen bis Liegestütze ist alles erlaubt, was euch einfällt und (keinen) Spaß macht!

»Das möchte ich nicht!«: Ihr möchtet gern ein bestimmtes Blatt spielen, aber nicht alle von euch können etwas mit allen Kategorien anfangen? Kein Problem! Mit dieser Regel streicht jeder

Mitspieler eine komplette Spalte, die im Spiel nicht mitgezählt wird. Natürlich darf hier jeder für sich selbst entscheiden, welche Spalte ihm am wenigsten zusagt.

ODER ihr nutzt diese Regel, um das Spiel schwieriger zu machen und bestimmt jeweils pro Mitspieler eine Spalte, die von ihm gestrichen werden muss.

Schwierigkeitsgrad

An jeder Kategorie findet ihr eine Schwierigkeitsangabe. Diese reicht von 2 Blumen bis hin zu 5 für die Superbrains unter euch. Runden mit einer Blume haben wir für langweilig befunden und hier gar nicht erst aufgenommen. Das wäre dann vielleicht so etwas wie Stadt, Land oder Fluss ...

... übrigens

Einigt euch bitte im Vorfeld, wie streng ihr bei der Punktevergabe vorgehen wollt. Von »muss im Duden stehen und einstimmig akzeptiert werden« bis hin zu »hauptsache, da steht irgendwas und es ist witzig« ist alles erlaubt – ihr solltet nur wissen, worauf ihr euch jeweils einlasst, damit es nicht zu Streitigkeiten kommt.

Viel Spaß!





Das ist weich



Stofftier



Warmes Getränk



Darauf kann man schlafen



Buch oder Zeitschrift



Punkte



Kuschelzeit



Summe

