

WAHRHEIT ODER PFLICHT

DIE EDITION FÜR ALLE
AB 18 JAHREN

mvgverlag 

SEID IHR BEREIT FÜR SPANNUNG, SPASS UND GANZ VIEL (FREMD-)SCHÄMEN?

Anzahl der Spieler

Spielen könnt ihr schon zu zweit. Richtig lustig wird *Wahrheit oder Pflicht* allerdings in einer größeren Gruppe mit mindestens 5 Spielern.

Das benötigt ihr für dieses Spiel

Eigentlich nichts – außer euch selbst und dieses Buch. Allerdings kann es nicht schaden, Stift und Papier sowie alles für die Sonderregeln und eine leere Flasche für die Spielvariante Flaschendreher bereitzuhalten.

So wird gespielt

Nachdem ihr einen Kreis gebildet habt, bekommt der älteste Spieler das Buch. Dieser entscheidet zunächst, ob er eine Frage wahrheitsgemäß beantworten oder lieber eine Pflichtaufgabe erfüllen möchte. Dann blättert er im Schnelllauf das Buch durch, bis die Gruppe (oder eine zuvor festgelegte Person) »Stopp« ruft. Die Doppelseite, auf der sich der Daumen befindet, ist die Seite, die gespielt wird. Dazu wird die Frage oder Aufgabe, je nachdem, was zuvor ausgesucht wurde, laut vorgelesen. Sobald die Frage beantwortet oder die Aufgabe erfüllt wurde, wird das Buch an den linken Nachbarn weitergegeben.

Sonderregeln

Joker

Jeder Spieler bekommt einen Joker. Eingesetzt werden kann dieser, wenn jemand die Frage oder Aufgabe nicht erfüllen will. In diesem Fall ruft der Spieler, nachdem er erfahren hat, welche Aufgabe er zu erfüllen oder welche Frage er zu beantworten hat, laut: »Joker!«.

Aber Achtung: An seiner Stelle ist nun der rechte Nachbar mit der gleichen Aufgabe an der Reihe.

Anfängerglück

Für alle, die sich nicht trauen oder zum ersten Mal spielen, gibt es hier eine Regel für Einsteiger: Ihr dürft euch die jeweilige Frage und die Aufgabe erst durchlesen, bevor ihr euch entscheiden müsst.

Das Getränk des Grauens

Mischt vor dem Spiel ein Glas aus ganz vielen Dingen zusammen, so dass es euch möglichst viel Überwindung kosten würde, einen Schluck zu nehmen. Bitte achtet darauf, dass alle Zutaten trinkbar und verträglich sind (kein Spüli o. Ä.!).

Wird euch nun eine Aufgabe oder Frage gestellt, die ihr nicht beantworten oder umsetzen wollt, könnt ihr stattdessen einen Schluck nehmen. Cheers!

Die Flaschendreh-Variante

Legt eine leere Flasche in eure Mitte. Der älteste Spieler dreht zuerst. Derjenige, auf den der Flaschenhals zeigt, ist dran und muss sich für Wahrheit oder Pflicht entscheiden. Wenn der Spieler die Frage beantwortet oder die Aufgabe erfüllt hat, bekommt er einen Punkt. Jetzt darf er selbst die Flasche drehen. Zeigt der Flaschenhals auf ihn selbst: Pech gehabt. Er ist wieder dran. Und es wird ein Punkt abgezogen. Aber aufgepasst: Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

Shots, Shots, Shots

Nach jeder beantworteten Frage oder erfüllten Aufgabe muss die ganze Gruppe trinken – außer natürlich demjenigen, der gerade so gut performt hat. Weigert sich jedoch der Spieler, seine Frage zu beantworten oder die Aufgabe zu bewältigen, muss er selbst einen Shot trinken und sich danach dreimal im Kreis drehen.

Strip-Variante

Ihr habt eine Seite mit dem Chili-Symbol erwischt? Dann wird es jetzt richtig heiß. Der Spieler der an der Reihe ist, zieht ein Kleidungsstück seiner Wahl aus.

VIEL
SPASS!

WAHRHEIT

**Hast du schon
einmal gestohlen?**

PFLICHT

Exe dein Getränk.

WAHRHEIT

**Wen in dieser Runde
magst du am meisten?**

PFLICHT

**Zieh ein
Kleidungsstück aus.**

WAHRHEIT

**Was würdest du an
der rechts von dir
sitzenden Person ändern?**

PFLICHT

**Lass dir mit einem Edding
etwas auf den Arm malen.**

WAHRHEIT

**Wann hast du das
letzte Mal gelogen?**

PFLICHT

**Poste folgende Botschaft
bei Instagram oder Facebook:
»Ich bin so schön,
ich bin so toll,
ich bin der / die ... aus ...«**

WAHRHEIT

**Wer ist für dich
die klügste Person im Raum?**

PFLICHT

**Rufe aus dem Fenster:
»Ich bin der König der Welt!«**

WAHRHEIT

**Wer ist für dich
die schönste Person
im Raum?**

PFLICHT

Gurgle dein Lieblingslied.

WAHRHEIT

**Hattest oder hast du
ein Lieblingskuscheltier?**

PFLICHT

**Verpasse einem
deiner Mitspieler
eine ausgiebige Fußmassage.**

WAHRHEIT

**Du musst dich entscheiden:
Hättest du lieber
ein Arschgeweih oder
ein Piercing in der Nase?**

PFLICHT

**Rappe darüber,
warum du der Boss
im Block bist.**